



A&D NEWS

Mar. 2023

2022年度 卒業・修了制作展を開催しました！



A&Dの学生たちが在学中に学んだスキルを発揮し作品を制作・展示する『卒業・修了制作展』が今年も行われました。今年は3年ぶりに一般入場が可能な制作展でした！在校生の保護者から卒業生、入学を検討している高校生の方々など、様々な方に普段の勉強の成果を見ていただけた制作展となりました。また、音響ミュージック科は卒業修了公演でライブを行いました！2年生は最後となるライブ。前日の設営やリハーサル、音響・照明・ライブ配信など当日の運営のすべてを学生たちが主体となってステージを作り上げました。ライブ本番はたくさんのお客様にご来場いただき、とても盛り上がっていました！ご来校いただいた皆様、ありがとうございました！なお、今回の制作展に展示していた作品はオンラインで公開中です！ぜひ、見てみてくださいね🌟



卒業・修了制作展
ONLINEはコチラ！

求職者 就職率 100%達成！



3月に卒業を迎えた学生全員の就職が決まりました！去年から、様々な企業のお話を聞く合同企業説明会に参加したり、先生に指導してもらいながら面接対策や履歴書の添削など就職に向けて活動してきました。面接指導では、自分の思いをうまく伝えられるようになり返し練習し、教職員全員で一人ひとりへの指導を行い、無事に就職することができました！卒業生のみなさん、就職活動お疲れ様でした！

AEP 制度を利用しよう！



AEPとは「A&D Early Program」の略称。高校1～2年生の早期からオープンキャンパスに参加することで、入学後の学びがより明確にイメージできる！早期に進路活動をしている高校生へ向けた制度です。また、何度も参加すると**入学試験時に特典が付与**されます！



詳しくは
コチラ

2023

OPEN CAMPUS SCHEDULE

10:30 ~ 12:30 (受付10:00~)

3/11 土

3/25 土★

★無料送迎バス運行

編集者コラム

今年ご卒業された皆さん、ご卒業おめでとうございます🎉
皆さまにとって素晴らしい旅立ちになることをお祈りしております🌈

各学科のトピックス▶▶▶

グラフィックデザインマスター科/グラフィックデザイン科

TOUMA 先生造形特別授業！



今年もフィギュアアーティストのTOUMA先生に講師をお願いして、メディアデザイン科(現グラフィックデザイン科)、グラフィックデザイン科、Youtuberクリエイト科(現動画・映像クリエイト科)で、サビサビ塗装を学びました。TOUMA先生のオリジナルキャラクター「MAOCAT」に、経年劣化を感じさせるサビ塗装を施しました！学生からは「立体物に彩色することで、新しい表現方法を体験できました。これからの作品制作に活かしていきたいです」との感想があり、貴重な体験になったようです。

コミックマスター科・コミックイラスト科

2年生作品の展示と物販を行いました！



イオン郡山フェスタにてコミックマスター科2年生作品の展示と物販を行いました！今回のイベントの発案はコミックマスター科の学生です。テーマに沿ってお客様に楽しんで欲しいとの思いで、イベントのテーマはバレンタインとホワイトデーにしました！参加した学生からは「小さい子達にも見ていただきすごいね～と言って頂けてとても嬉しかったです！」「1から自分で考えながら進めたので、イベント運営のやり方を学ぶことが出来ました」とのことでした！今回の経験が、次回のイベントに繋がっていくといいですね！

声優科

進路が決定しました！



今年度卒業の学生の進路が決定いたしました！10月から行ってきた校内オーディションで、努力の結果が見事、実を結び養成所や芸能事務所に所属が決まりました！養成所入所が決まった学生は「アニメを好きな人やその周りの人も、私の名前や演じているキャラクターが思い浮かべられるような幅広い活動ができる声優になりたい！」と夢を語ってくれました！

eスポーツマスター科/eスポーツビジネス科

天栄村 e スポーツイベント運営！



天栄村で高齢者向けeスポーツイベントを実施しました。到着してからすぐに学生たちが設営を行い、いつも以上の速度でブースが完成しました。学生からは「これくらいなら楽勝ですよ！」と頼もしい言葉も聞くことができ、学生の成長を実感しました。また運営では参加者に向けて親切丁寧に操作を伝え、トークスキルの向上により和気あいあいとした雰囲気となっていました。たくさんの方のイベントに参加した結果がしっかりと出ていました！

ゲーム・CGマスター科/ゲーム・CG科

CG系学科プレゼンを実施しました！



進級・卒業をかけた作品発表会を行いました。CG業界では、就職するとチーム制作を行うため、チーム制作の楽しさを味わってもらう目的も含めて実施しました。総作品数は20作品。フィギュア原型制作やV-Tuber制作、特撮映像、ゲームまで多種多様な作品が出そろいました。審査した中で、見事1位を獲得したのは、教会を3DCGで制作しEpic Games Unreal Engine5でレンダリングをした作品でした。1位を受賞した熊田さんは「今後は仕事で実際にモデルを制作するので、ゲームで動かせるようポリゴン数が増えないように気を付けて制作していきたい」とのことでした！

マンガクリエイト科

漫画を持ち込みに行ってきました！



東京の出版社へオリジナル漫画を持ち込みました！今回は予約の電話から自分たちで行いました。小学館に向かい、ビルの中に入ると小学館の顔であるドラえもんが迎えてくれました！編集部まで到着し、編集デスクを見学させて頂きました！その後、自分の漫画を見てもらい、今回の課題点や次のステップに必要な技術について、今から簡単にできる事など教えてもらいました。学生はプロの意見を聞き漏らすまいと必死にメモを取り、「講評してもらった事を徹底して、今後はいろいろな漫画の研究をしていきたい！」とやる気に満ち溢れていました。

音響・ミュージック科

本番前日の設営とリハーサル！



卒業終了公演の前日、氷点下の気温で手がかじかむ中、音響・ミュージック科の学生が集合し設営とリハーサルを行いました。大型ホールでの音作りと違い、大音量での演奏となるため楽器の数があれば増えるほど難しくなるのがライブハウスの音響。今回は和楽器(太鼓と三味線)があることで音色をどのようにバンドの音に馴染ませるか1番難しいところでした。今回も日本舞台音響家協会の理事である薄先生の指導のもと、学生たちは真剣な表情で設営に臨んでいました。

ペット総合科

サロントリマー検定2級に合格しました！



ペット総合科2年生5名がサロントリマー検定2級を受験し、無事全員合格することができました。学生たちは2年間学んできたことを十分に発揮し検定に臨んでいました。真剣な表情で取り組む姿はとてもカッコ良かったです！今回受験した学生は「合格できるか不安でしたが無事合格することができとても嬉しいです！先生方のご指導のもと今まで実習で磨いてきた知識や技術を出し切ることができました。将来はお客様から信頼していただけるような素敵なトリマーになりたいと思います！」とのことでした！みなさん、おめでとうございます！

「一般社団法人全国動物専門学校協会(AAV)」が認定するトリマー検定で、業界認知度の高いトリマー資格の1つです。

