

# 2022年度版 A&D内部進学制度 募集要項

- ① CG マスター科(3年次)の紹介
- ② コミックマスター科(3年次)の紹介
- ③ e スポーツマスター科(3年次)の紹介
- ④ クリエイティブ研究科(1年制課程)の紹介
- ⑤ 短大併修制度について
- ⑥ 入試制度と納入金について

# ①CGマスター科(3年次)の紹介

## I CGマスター科の特徴

**POINT 01** 業界就職をするための制作授業が充実しています。

- ・業界就職に必須の「ポートフォリオ」。その中身である作品を作る制作授業が週 24 時間。1 年間で約 560 時間作品制作に没頭できます。



**POINT 02** 業界就職必須の検定取得が確実に取得できます。

- ・2年生までに取得できなかったCGクリエイター検定(エキスパート)に、再度チャレンジする事が出来ます。そうする事で、業界知識の証明をすることができます。



**POINT 03** ゼミで更なる技術力向上ができます。

- ・2年時に取らなかったゼミを3年時に受講し、ジェネラリストを目指せます。
- ・2年時に取ったゼミを再度受講し、スペシャリストを目指せます。
- ・個別ゼミで、自分に合った技術を習得する事も出来ます。



## 〔CG マスター科 3 年次の主なカリキュラム〕

科目名	内 容	授業時数
デジタルコンテンツ実習	ポートフォリオに必要な作品制作実習	560 時間 / 年間
作品制作実習	他学年と共にコンペ向けの作品制作実習	96 時間 / 年間
ポートフォリオ制作実習	実際にポートフォリオをまとめる実習	96 時間 / 年間
進路研究Ⅲ	就職のための書類作成、面接練習をする実習	28 時間 / 年間
ゼミナール	それぞれに特化したゼミ形式での実習 (アニメーション / デジタルアニメ / ゲームエンジン / 3DCG 制作)	140 時間 / 年間
CGクリエイター検定 (エキスパート) 希望制	検定取得に向けた対策授業	112 時間 / 年間

※他にも希望者は1・2年次の科目を再履修することができます。  
※カリキュラムは一部変更になる可能性があります。

## ② コミックマスター科(3年次)の紹介

### I コミックマスター科の特徴

POINT  
01

#### 採用試験を突破するための対策授業が充実しています。

- ・採用試験の合否を左右する「ポートフォリオ」をまとめるための作品制作時間を **480** 時間確保しています。
- ・面接や筆記試験対策の「進路研究Ⅲ」が追加されます。
- ・印刷会社などで多用されているデザインソフト「InDesign」の技術を習得できます。
- ・2年次まで未選択の検定受験、未取得の検定は再受験をすることができます。



POINT  
02

#### 在学中に作家活動をスタートします。

- ・販売を目的としたイラスト・グッズの制作指導および制作時間が **700** 時間以上あります。
- ・インターネット上での受注・販売を行えるようになる知識と技術を習得できます。
- ・自身で制作したイラストやグッズをインターネット上やイベントで実際に販売します。



### 【コミックマスター科3年次の主なカリキュラム】

科目名	内 容	授業時数
イラストメディア演習	インターネット上でのイラスト・グッズの受注、販売の実践	<b>288</b> 時間
作品制作実習	個人目標に合わせた作品の制作および添削	<b>128</b> 時間
コミックイラスト実習Ⅲ	主にコンペ応募に向けた作品の制作および添削	<b>96</b> 時間
キャラクター制作実習Ⅲ	キャラクターの動きに特化した速記デッサン、衣装、アクセサリなどの小物のデザイン	<b>96</b> 時間
Adobe InDesign	デザインソフト「インデザイン」の技術習得	<b>64</b> 時間
色彩検定Ⅲ <small>希望制</small>	1) 色彩検定 3 級 2) 色彩検定 2 級 3) 色彩検定 UC 級	<b>64</b> 時間
デザインソフト検定 <small>希望制</small>	1) Illustrator クリエイター能力認定試験 (スタンダード) 2) Illustrator クリエイター能力認定試験 (エキスパート) 3) Photoshop クリエイター能力認定試験 (スタンダード) 4) Photoshop クリエイター能力認定試験 (エキスパート)	<b>96</b> 時間

※他にも希望者は1・2年次の科目を再履修することができます。  
※カリキュラムは一部変更になる可能性があります。

プログラマーになるためのスキルを磨く3年目  
**③ e スポーツマスター科(3年次)の紹介**

## I e スポーツマスター科の特徴

POINT

### 01 e - スポーツ業界で活躍するための授業が充実しています。

- ・ e - スポーツ業界でのイベントマネジメント・プロデュースに欠かせない、IT スキル習得および、国家資格 IT パスポートが取得できる「IT パスポート演習」が追加されます。
- ・ e - スポーツイベントのポスターデザインや動画素材を作る演習のために「デザインソフト演習 (Illustrator/Photoshop)」が追加されます。



POINT

### 02 プログラマーを目指しさらにスキルを高めます。

- ・ プレーイングスキルを向上するための時間が週 9 時間確保されています。
- ・ 県内強豪プレイヤーから個別指導を受けられます。
- ・ 多くの大会に参加することで、大会出場の経験値を積むことができます。



POINT

### 03 業界就職必須の検定取得が確実に取得できます。

- ・ 2 年生までに取得できなかった CG クリエイター検定(エキスパート)に、再度チャレンジする事が出来ます。そうする事で、業界知識の証明をすることができます。

## 〔e スポーツマスター科 3 年次の主なカリキュラム〕

科目名	内 容	授業時数
プレーイング実習Ⅲ	e - スポーツ大会に向けてのトレーニング実習	252 時間 / 年間
IT パスポート演習	IT 関係の資格取得に向けた演習	216 時間 / 年間
トーナメント実習Ⅲ	イベントの企画運営を行う実習	168 時間 / 年間
デザインソフト演習	e - スポーツの動画を制作・配信する実習	84 時間 / 年間
進路研究Ⅲ	就職のための書類作成、面接練習をする実習	28 時間 / 年間
ICT プロフィシエンシー検定	3 級・ 2 級・ 1 級に向けた対策授業	168 時間 / 年間
MOS2019&365 (Word/Excel/Power Point)	検定取得に向けた対策授業	168 時間 / 年間

※他にも希望者は 1・2 年次の科目を再履修することができます。  
 ※カリキュラムは一部変更になる可能性があります。

## ④ クリエイティブ研究科(1年次)の紹介

### 1 クリエイティブ研究科の特徴

POINT

#### 01 自分の目的に合わせて、カリキュラムを選択できる。

- ・就職活動、資格取得、短大併修、コンペ入賞、創作活動等の目的に合わせて、自分好みに時間割を選択できる自由度の高い学科です。

POINT

#### 02 授業は他学科の中からも選ぶことができる。

- ・スキルアップや学び直しを目標として授業計画を立てることも、全く違う分野のスキルを0から身につけるための授業計画を立てることもできます。

POINT

#### 03 年間の授業計画は担任と一緒に組んでいきます。

- ・1年後の目標を定め、達成に向けて必須となる授業や、オススメの授業を相談しながら組むことができます。



POINT

#### 04 就職活動は新卒扱になります。

- ・来年の採用試験でも「新卒」という武器が活かせます。

### 〔取得できる資格一覧〕

#### デザイン系

- ・Illustratorクリエイター能力認定試験Basic/Expert
- ・Photoshopクリエイター能力認定試験Basic/Expert
- ・Webクリエイター能力認定試験Expert
- ・色彩検定3級/2級
- ・レタリング検定3級

#### CG系

- ・CGクリエイター検定Basic/Expert
- ・マルチメディア検定Basic

#### 音楽系

- ・国家資格 舞台機構調整技能士3級  
\*音響・ミュージック科卒業生のみ受験可能
- ・サウンドレコーディング技術認定試験

#### ペット系

- ・愛玩動物飼養管理士2級/1級  
\*1級受験には、2級合格が必要
- ・トリマー検定2級/1級  
\*1級はペット総合科卒業生のみ受験可能

#### ビジネス系

- ・ビジネス著作権検定Basic
- ・コミュニケーション検定初級
- ・MicrosoftOfficeSpecialistWord/Excel/PowerPoint (全てを取得するとMOS Associateが付与されます)
- ・ITパスポート

### 〔就職支援内容について〕

合同企業説明会／就職研修／校内企業説明会・面接会／面接指導 (ビジネスマナー、Web対策、模擬面接)／ポートフォリオ添削／就職カウンセリング／エントリーシート・履歴書添削／インターンシップ (受入先紹介含む) ほか

### 〔クリエイティブ研究科カリキュラム例〕

#### 短大併修特化型

		月	火	水	木	金
1 時間目	9:00 ~ 10:20	就職実務Ⅲ-1 (キャリア カウンセリング)		就職実務Ⅲ-2 (面接考察)	就職実務Ⅲ-3 試験対策: 面接、書類作成、 筆記試験	課題研究Ⅰ-4 (自主制作課題) or 短大履修
2 時間目	10:30 ~ 11:20	クロスオーバー ゼミ	課題研究Ⅰ-2 (自主制作課題) or 短大履修	課題研究Ⅰ-3 (自主制作課題) or 短大履修	業界研究Ⅲ (企業研究)	
3 時間目	11:30 ~ 12:20					
昼休み						
4 時間目	13:20 ~ 14:10	社会人マナー 研究				
5 時間目	14:20 ~ 15:10	課題研究Ⅰ-1 (自主制作課題) or 短大履修	課題研究Ⅰ-3 (自主制作課題) or 短大履修	選択検定 授業受講 or 短大履修	ポートフォリオ 制作Ⅲ-2 or 短大履修	
6 時間目	15:20 ~ 16:10					

#### プロ向け制作特化型

		月	火	水	木	金
1 時間目	9:00 ~ 10:20	就職実務Ⅲ-1 (キャリア カウンセリング)				
2 時間目	10:30 ~ 11:20	クロスオーバー ゼミ	課題研究Ⅰ-2 (自主制作課題) or 選択授業受講	課題研究Ⅰ-3 (自主制作課題)	業界研究Ⅲ (企業研究)	課題研究Ⅰ-4 (自主制作課題) or 選択授業受講
3 時間目	11:30 ~ 12:20					
昼休み						
4 時間目	13:20 ~ 14:10	社会人マナー 研究				
5 時間目	14:20 ~ 15:10	課題研究Ⅰ-1 (自主制作課題) or 選択授業受講	課題研究Ⅰ-3 (自主制作課題) or 選択授業受講	選択検定授業	ポートフォリオ 制作Ⅲ-2 or 選択授業受講	
6 時間目	15:20 ~ 16:10					

\* 受験希望の資格により、必須科目が変わります。詳しくは担任にご相談下さい。

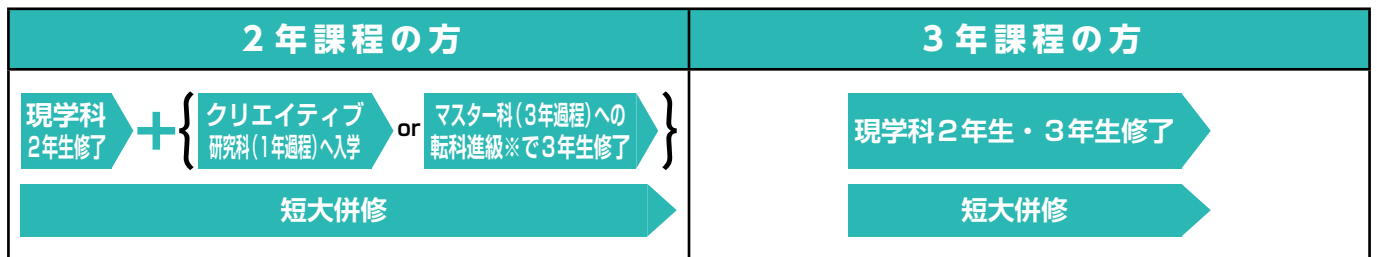
## ⑤ NEW 短大併修制度について

### 1 5つのメリット

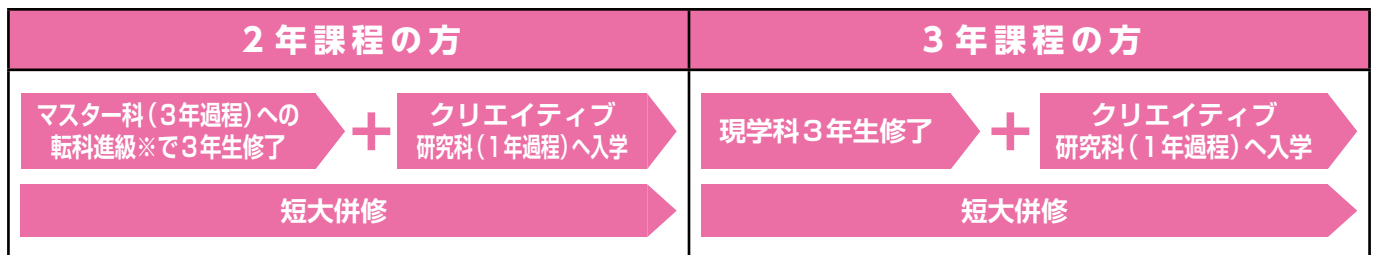
- ① **A&D と短大を同時卒業**  
A&D に入学すると同時に短期大学へ入学!
- ② **短期大学士 + 専門士のW称号を取得できる!**
- ③ **年間学費 + 20万円で「短大併修コース」を受講できる!**
- ④ **短大の入学試験は無し!**  
提携校である A&D を通じて入学するため試験はありません。
- ⑤ **経営・マーケティングなど、ビジネス知識を身につけ就職に有利!**

### 1 併修イメージ

#### 〈現1年生の場合〉



#### 〈現2年生の場合〉



※アニメーション科、コミックイラスト科、eスポーツ科のみ

### 〔併修先：自由が丘産能短期大学の紹介〕

自由が丘産能短期大学は、通信教育課程のみをもつ短期大学です。学科は能率科の一つですが、開設科目は英語から経営、心理学、年金、福祉までビジネスに関する科目が多様に開設されており、認定心理士・経営士補・環境経営士の資格を取得することもできます。授業は通信教育課程ならではの柔軟性があり、経営、マネジメント、心理学、コミュニケーションスキルなど学びたいことを中心に履修科目を選ぶことが可能です。

### ★短大併修により一人ひとりに合わせた可能性を実現!

効率よく現在の学び+@をすることが可能です。

セルフプロデュースが必要なプロ活動に有利!



イラスト × マーケティング

サロンやドッグスクールの経営に有利!



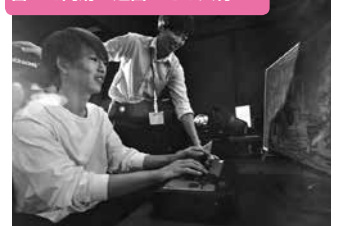
ペット × 経営

世界的に人気の日本のゲーム産業をさらに拡大できる人材へ!



ゲーム × グローバルビジネス

マネジメントスキルを身につけ誓いを円滑に運営できる人材へ!



e-スポーツ × マネジメント

### ★取得可能な資格・検定 (一部抜粋)

- ・社会保険労務士
- ・税理士
- ・社会福祉主事任用資格
- ・メンタルヘルス・マネジメント検定 (Ⅲ種)
- ・環境経営士
- ・心理学検定 他

〔詳細については、後日説明会を実施します。希望者は事務局までお声がけください〕

## ⑥ 入試制度と納入金について

### 〔3年制課程への進級制度〕

募集学科	CG マスター科／コミックマスター科／e スポーツマスター科	
進級条件	募集学科の2年制課程学科(アニメーション科／コミックイラスト科／e スポーツ科)の卒業条件を満たす者	
募集期間	2022年10月1日(土)～2023年1月31日(火)	
選考方法	書類審査・面接試験	
選考日	願書受付後随時	
学費免除制度	申込資格	2022年度の成績において、下記①～③のすべてを満たした者 ①A 評定 90%以上 ②出席率 100% ③学校長の推薦を受けた者
	免除特典	50,000円保証。選考結果により最大100,000円(進級時年間学費より免除)

### 〔クリエイティブ研究科への進学制度〕

募集対象	2023年3月に現在在学している学科を卒業見込の者	
募集期間	2022年10月1日(土)～2023年1月31日(火)	
選考方法	書類審査・面接試験	
選考日	願書受付後随時	
学費等免除制度	免除特典	①入学選考料 20,000円(全額)
		②入学金 150,000円(全額)
		③入学手続き金 100,000円(施設設備費の一部)

### 〔納入金及び納入スケジュールについて〕

納入時期 (学科別)	選考日 2日前	合格通知 到着後 10日以内	2023年 3月	2023年 6月	2023年 8月	合計
	入学選考料	入学金	(前期)授業料	教材・実習費※	後期授業料	
CG マスター科	—	—	860,000	349,000	—	1,209,000
コミックマスター科	—	—	860,000	365,000	—	1,225,000
e スポーツマスター科	—	—	860,000	290,000	—	1,130,000
クリエイティブ研究科	全額免除	全額免除	510,000	200,000	350,000	1,060,000

※教材・実習費には検定受験料は含まれておりません。検定は希望制となりますので、受験料は追加となります。

※クリエイティブ研究科の教材・実習費には国内研修費(希望制)は含まれておりません。参加を希望する研修により、別途参加費用(交通費・宿泊費等)が必要となります。

※教材・実習費は平均金額となります。参考額としてご覧ください。

### 〔学費支援サポート制度について〕

①CG マスター科・コミックマスター科及びe スポーツマスター科は高等教育の修学支援新制度が利用できます。

②日本学生支援機構奨学金制度は全ての学科で利用できます。

※奨学金制度をご利用の場合は「学費分割納入制度」の利用可能です。

#### 各種手続き、問い合わせについて

本制度に関するご質問やご不明な点は、各担任または事務局(担当:樋口・小澤)までお問い合わせください。

#### 学費支援サポート制度について

利用中の制度を継続する場合も、新たに制度利用する場合も手続きが必要となります。書類提出が必要な手続きもありますので学費サポートセンターへお問い合わせください。

学費サポートセンター

TEL 024-954-5076

